

### Site licence.rnbm.org

[Q]

Site de travail du RNBM pour la construction d'une base sur les licences d'éditeurs 🗈

### Licences par éditeur (Publié)

Droits d'accès à NUMIR	Birkhauser, Springer
Licence AMS MathSciNet / locale / année courante (License Agreement)	AMS
Licence de Gruyter/ ABES / achat (archives des revues)	De Gruyter
Licence Elsevier/ ABES / achat (archives de revues Elsevier)	Elsevier
Licence EMS / INSMI / 2012-2015 (EMS-INSMI Journal Package)	EMS Publishing House
Licence IoP/ ABES / achat (archives des revues)	IOP Publishing
Licence Nature Publishing Group / ABES / achat (archives de la revue Nature)	Nature Publishing Group

#### licence.rnbm.org



## Plan

- Le site aujourd'hui
- Le projet du nouveau site
- Appel à candidature



# Le site aujourd'hui

#### Situation:

- Portail Math V1 :
  - -> 40 descriptifs de contrats ou licences
  - -> 3 types de licence
  - -> des données sur la fourniture à distance
  - -> des liens vers des ensembles de documents

### Constat à ce jour :

lancement du Portail Math V2 en 2015

=> descriptifs des licences obsolètes, liens brisés et information parfois redondante



# Le projet

### Mise en place d'un comité éditorial

#### 2 missions:

- Faire évoluer le site licence.rnbm.org
- Assurer le suivi du processus éditorial des descriptifs

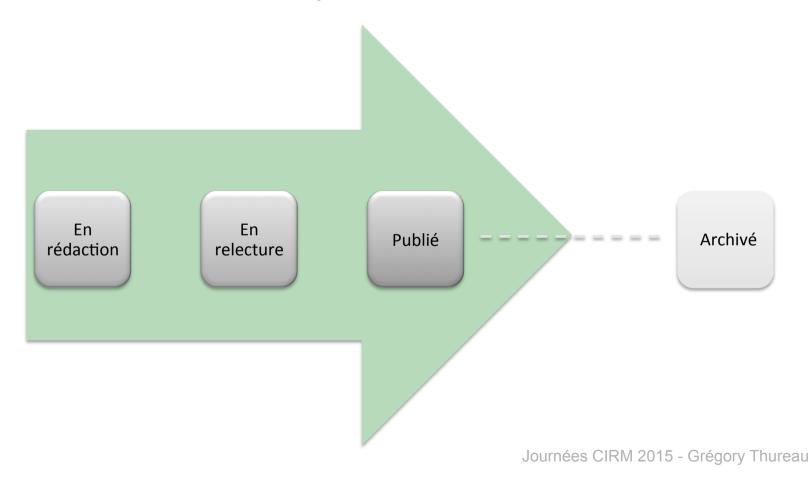






# Le projet (2)

### Processus éditorial des descriptifs





# Le projet (3)

#### Résultats attendus

- recenser et documenter les contrats ou licences (nationales, consortiales, licence type éditeur) liés aux ressources du Portail Math V2
- faciliter la gestion au quotidien des abonnements et des accès aux ressources électroniques pour les membres du RNBM

A plus long terme, mutualiser l'information sur les contrats/licences pour des besoins futurs (CFP, gestion des accès par EZ Proxy etc...)





## Appel à candidature

#### Pour candidater:

comite-editorial.licence@listes.rnbm.org

#### Contacts:

<u>thureau@math.unistra.fr</u> (coordination éditoriale) <u>sophie.min-picault@ujf-grenoble.fr</u> (coordination technique)